

Exemplarischer Studienverlauf: Medieninformatik als Bachelorfach				
FS	Modulposition	Lehrveranstaltung/Thema	SWS	LP
1 (WS)	PI-BA-M01.1	VL Einführung in die objektorientierte Programmierung	2	4
	PI-BA-M01.2	Ü Einführung in die objektorientierte Programmierung	2	2
	MEI-BA-M01a.1	VL Einführung in die Medieninformatik	3	5
	MEI-BA-M01a.2	Ü Einführung in die Medieninformatik	2	2
	MEI-BA-M02.1	VL Mathematik für Medieninformatik I	2	4
	MEI-BA-M02.2	Ü Mathematik für Medieninformatik I	2	2
2 (SS)	PI-BA-M02.1	VL Einführung in die Anwendungsprogrammierung	2	4
	PI-BA-M02.2	Ü Einführung in die Anwendungsprogrammierung	2	2
	MEI-BA-M01a.3	Propädeutikum Medieninformatik	2	2
	MEI-BA-M03.1	VL Mathematik für Medieninformatik II	2	4
	MEI-BA-M03.2	Ü Mathematik für Medieninformatik II	2	2
	MEI-BA-M04.1	VL Grundlagen der Human-Computer-Interaction	2	4
MEI-BA-M04.2	Ü Grundlagen der Human-Computer-Interaction	2	2	
3 (WS)	PI-BA-M04.1	VL Daten effizient speichern und verarbeiten	2	4
	PI-BA-M04.2	Ü Daten effizient speichern und verarbeiten	2	2
	MEI-BA-M06.1	VL Multimedia Technology	2	4
	MEI-BA-M06.2	Ü Multimedia Technology	2	2
4 (SS)	PI-BA-M03.1	VL Algorithmen und Datenstrukturen	2	4
	PI-BA-M03.2	Ü Algorithmen und Datenstrukturen	2	2
	MEI-BA-M07.1	VL Multimedia Engineering	2	4
	MEI-BA-M07.2	PS Multimedia Engineering	2	2
	MEI-BA-M08.1	VL Angewandte Medieninformatik I	2	4
	MEI-BA-M08.2	PS Angewandte Medieninformatik I	2	2
5 (WS)	MEI-BA-M05.1	VL Usability Engineering	2	4
	MEI-BA-M05.2	Ü Usability Engineering	2	2
	MEI-BA-M09.1	VL Angewandte Medieninformatik II	2	4
	MEI-BA-M09.2	PS Angewandte Medieninformatik II	2	2
	MEI-BA-M10.1	S Wissenschaftliches Arbeiten	1	1
	MEI-BA-M10.2	S Forschungsseminar	2	6
	MEI-BA-M10.3	Teilnahme an Forschungsarbeiten	1	1
6 (SS)	MEI-BA-M10.4	S Oberseminar	1	1
		B.A.-Arbeit	-	10
				90