

Medieninformatik | Wintersemester 2020/21

Der Bachelorstudiengang Medieninformatik an der Universität Regensburg

Folien zur Einführungsveranstaltung am 13. Oktober 2021

Prof. Christian Wolff | **Lehrstuhl für Medieninformatik**



Universität Regensburg

Was wir Ihnen heute vorstellen werden

- Das Team der Medieninformatik
- Das Fach Medieninformatik
- Rahmenbedingungen des Studiums
- Aufbau des Studiengangs
- Planung erstes Semester
- Wichtige Informationssysteme und Kommunikationskanäle
- Weitere Informationen und Beratung
- Fachschaft und SIM
- Nächste Schritte

Übersicht

- 1 Das Team der Medieninformatik**
- 2 Die Fachschaft(en) SLK & FIM
- 3 Das Fach Medieninformatik
- 4 Rahmenbedingungen des Studiums
- 5 Aufbau des Studiengangs Medieninformatik
- 6 Planung erstes Semester
- 7 Wichtige Informationssysteme & Kommunikationskanäle
- 8 Weitere Informationen & Beratung
- 9 Die nächsten Schritte

Lehrstuhl und Studiengang Medieninformatik

- B. A. Medieninformatik: seit WS 2010/11,
- erste Absolventen SS 2013
- M. Sc. Medieninformatik: Seit WS 13/14, Absolventen seit 2015
- Zahlreiche laufende Promotionen im Fach Medieninformatik
- derzeit ca. 700 Studierende
- viele der B.A.-Studierenden haben Informationswissenschaft als 1./2. Hauptfach

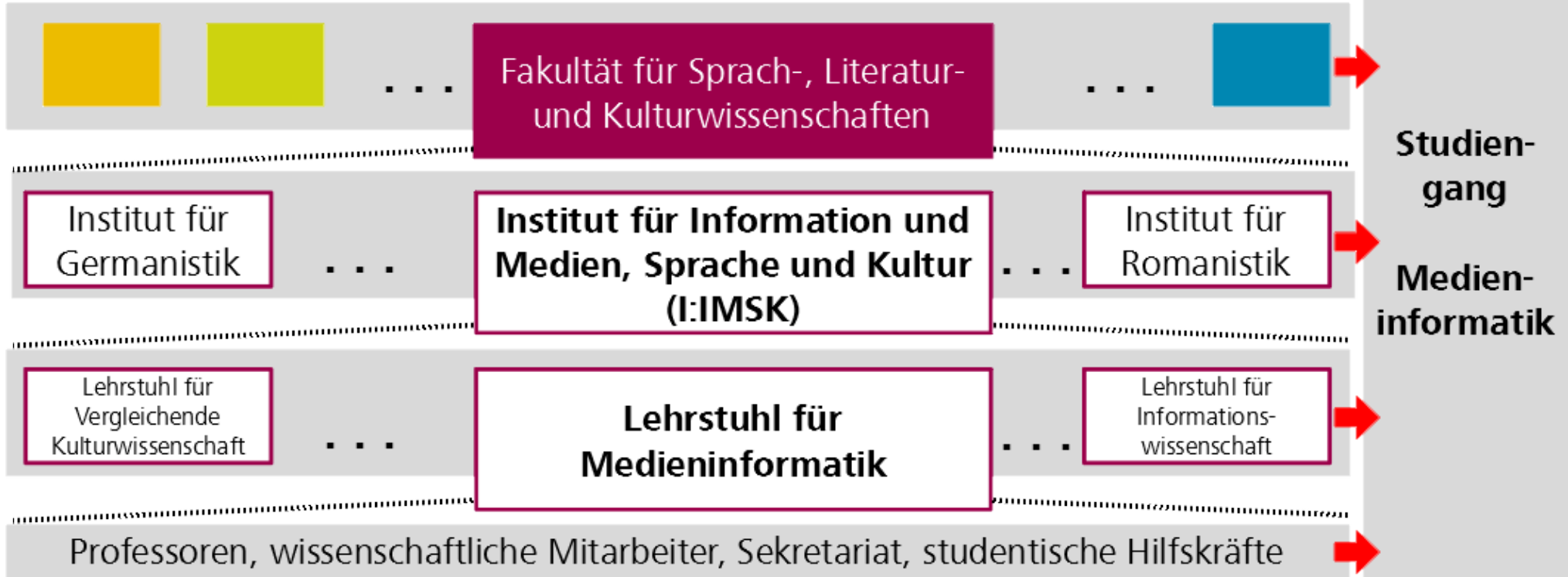
Universität Regensburg: Aufbauorganisation

Verwaltung

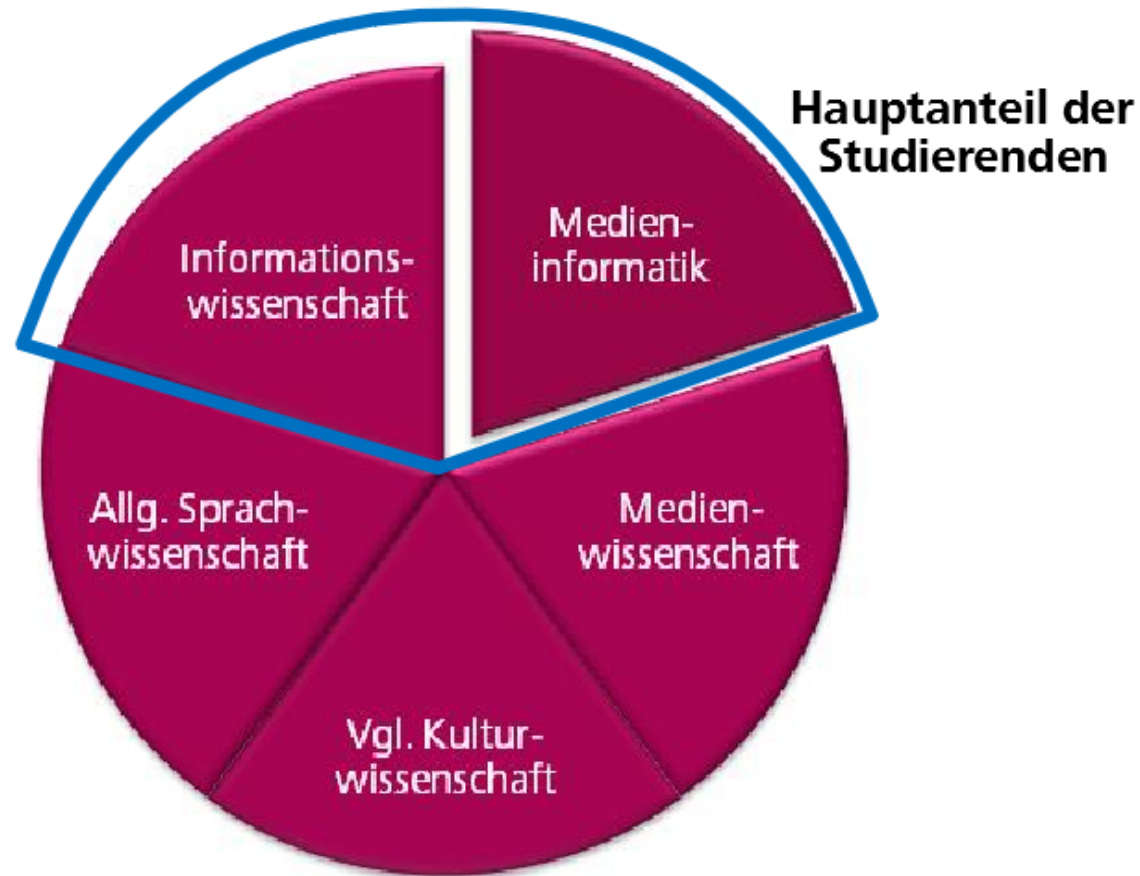


Zentrale Einrichtungen

Fakultäten



I:IMSK | Institut für Information und Medien, Sprache und Kultur



Das Team der Medieninformatik



Prof. Christian Wolff



Prof. Niels Henze



Dr. Johanna Borgon



Dr. Katrin Henkel



Dr. Raphael Wimmer



Susanne Klinger



Michael Achmann



Alexander Bazo



Florian Bockes



Patricia Böhm



Victoria Böhm



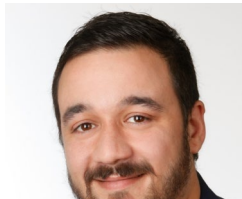
Martin Brockelmann



Jakob Fehle



Jürgen Hahn



David Halbhuber



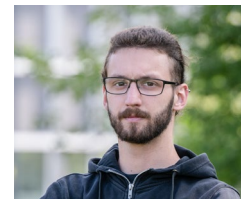
Martin Kocur



Vitus Maierhöfer



Rebecca Reuter



Andreas Schmid



Thomas Schmidt



Sarah Thanner

Mehr Informationen zu den einzelnen Mitarbeitenden finden Sie auf unserer Homepage: go.ur.de/medieninformatik

Studiengangskoordinatorin des Instituts – für allgemeine Fragen rund um Ihr Studium

Dr. Ulrike Allouche

Sprechstunde Mi 9-10 und nach Vereinbarung

ulrike.allouche@ur.de

Telefon: 0941 943-5097

Raum: PT 3.0.29

Wo wir sind:
PT Gebäudeteil 3,
Erdgeschoss
+
TechBase, Osttrakt,
1. Stock

Eingang PT

H2

Kugel

PT4

PT2

PT1

PT3

TechBase

Albertus-Magnus-Straße



Im „PT“

Eingang PT

Cafete

Zum ZH

Sitzungsraum

FIL

PHT3

Klinger
Wolff

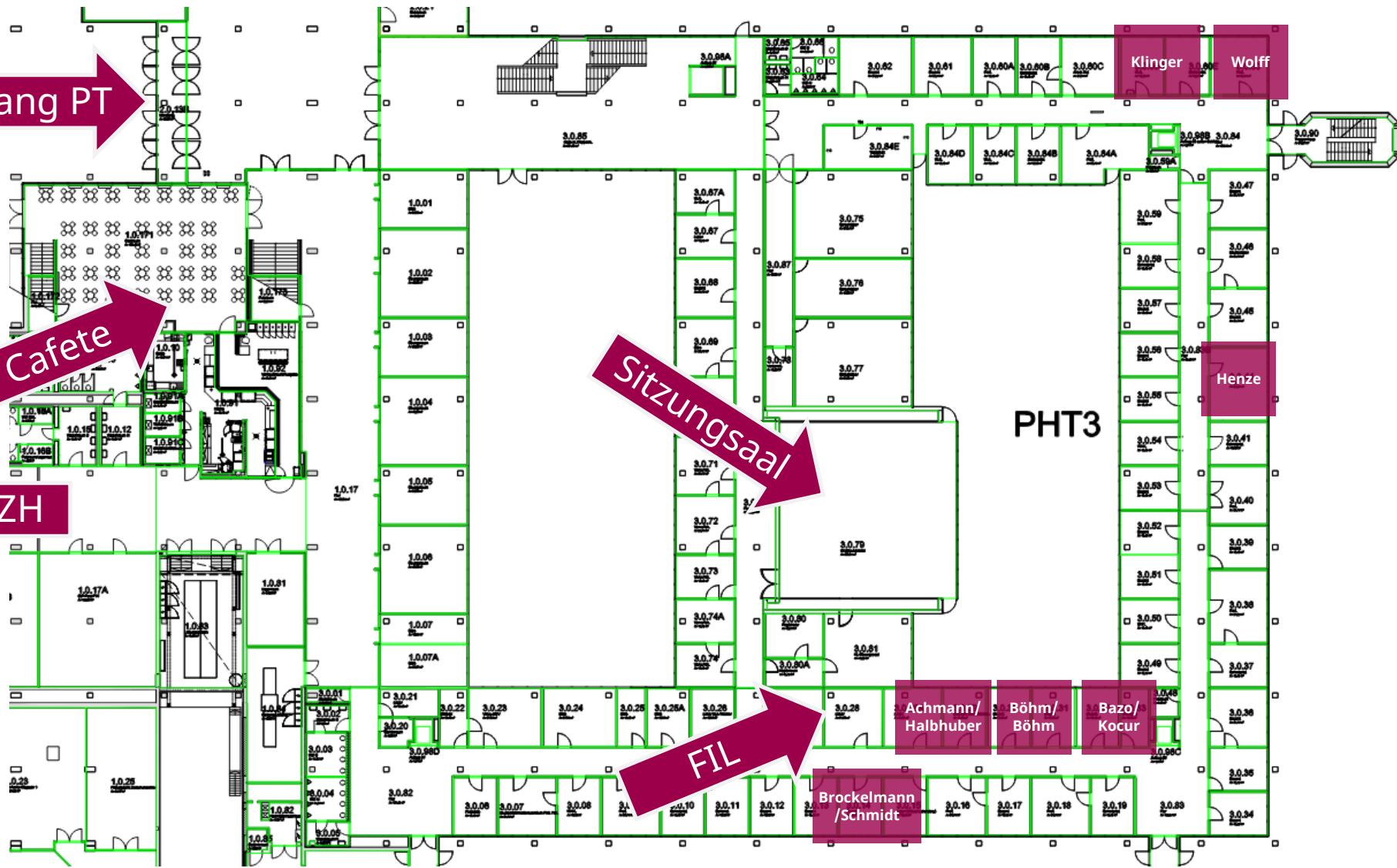
Henze

Achmann/
Halhuber

Böhm/
Böhm

Bazo/
Kocur

Brockelmann/
Schmidt



In der Techbase*

- Johanna Bogon
- Jürgen Hahn
- Katrin Henkel
- Florian Bockes
- Jakob Fehle
- Vitus Maierhöfer
- Rebecca Reuter
- Andreas Schmid
- Sarah Tanner
- Raphael Wimmer



* IT-Gründerzentrum der Stadt Regensburg

Übersicht

- 1 Das Team der Medieninformatik
- 2 Die Fachschaft(en) SLK & FIM**
- 3 Das Fach Medieninformatik
- 4 Rahmenbedingungen des Studiums
- 5 Aufbau des Studiengangs Medieninformatik
- 6 Planung erstes Semester
- 7 Wichtige Informationssysteme & Kommunikationskanäle
- 8 Weitere Informationen & Beratung
- 9 Die nächsten Schritte



Stundenplanworkshop

Donnerstag, 14. Oktober | 11 & 12 Uhr

Medieninformatik + Informationswissenschaft

Kneipentour

Donnerstag, 21. Oktober | ab 20 Uhr

Im Kosmonaut

Weitere Infos, Zugangslinks, Anmeldungen auf der Homepage:

<https://fachschaft-slk.de/> und

<http://fim.ur.de/erstsemester>

Stundenplanworkshops

Medieninformatik (MI)

 Do, 14.10.11:00 Uhr

Informationswissenschaft (IW)

 Do, 14.10.12:00 Uhr



Zoom Links unter: <http://fim.uni-regensburg.de/> (dort einfach runterscrollen)

Veranstaltet von der Fachschaft (FIM)



14.10.2021,
12:00 Uhr

Stundenplanworkshop
Informationswissenschaft (in Kooperation mit
der SLK)

[Zoom-Links](#) und
[Ankündigung](#)

<http://fim.uni-regensburg.de/neuigkeiten/2021-10-01-semesterbeginn-ws-21-22>

18.10.2021

Beginn der Vorlesungszeit

18.10.2021

Fachspezifische Einführung MA
Informationswissenschaft: findet während der
ersten Sitzung des Kurses „Oberseminar
Informationswissenschaft“ statt

[hier](#)

20.20.2021

Fachspezifische Einführung MA
Medieninformatik: findet während der ersten
Sitzung der Vorlesung „Fortgeschrittene
Methoden des IT-Projektmanagements“ statt

[hier](#)

21.10.2021

Die erste Veranstaltung der FIM im neuen
Semester: [Unsere Kneipentour](#)

[hier](#)

KNEIPENTOUR

AM 21.10. UM 20:00



TAKEOFF

IM KOSMONAUT

GOLDENE-BÄREN-STR. 10

93047 REGENSBURG

(Einlass ohne Maske, nur Geimpft/Genesen oder PCR)

Übersicht

- 1 Das Team der Medieninformatik
- 2 Die Fachschaft(en) SLK & FIM
- 3 Das Fach Medieninformatik**
- 4 Rahmenbedingungen des Studiums
- 5 Aufbau des Studiengangs Medieninformatik
- 6 Planung erstes Semester
- 7 Wichtige Informationssysteme & Kommunikationskanäle
- 8 Weitere Informationen & Beratung
- 9 Die nächsten Schritte

Was ist Medieninformatik an der UR nicht/kaum?

- Mediengestaltung
- Webdesign
- Medientheorie
- Theoretische Informatik
- extrem entspannt
- super stressig

Was ist Medieninformatik?

Definition der Fachgruppe Medieninformatik in der Gesellschaft für Informatik [1]

Medieninformatik ist ein Teilgebiet der Informatik. Sie beschäftigt sich mit

- Analyse, Konzeption, Realisierung und Evaluation von interaktiven und multimedialen Mensch-Computer-Systemen sowie Systemen zur computer-medierten multimedialen Mensch-Mensch-Kommunikation,
- Methoden und Werkzeugen zur Konzeption, Gestaltung, Produktion, Speicherung und Verteilung digitaler Medien sowie
- Zielen, Anforderungen und Wirkungen digitaler Medien für Mensch, Umwelt und Gesellschaft.

Perspektiven und Selbstverständnis: Medieninformatik in Regensburg

- Medieninformatik als **Hilfswissenschaft in den Geistes- und Kulturwissenschaften** (Interdisziplinäre Einbettung in das I:IMSK)
Tool Science, virtuelle Arbeitsumgebungen, etc.
- Medieninformatik als „**Informatik für die Medien**“
Angewandte Werbeforschung, Content Management
- **Medieninformatik als eigenständige Disziplin**
neue Interaktionsformen (z. B. Blicksteuerung), mobile interaktive Systeme, *usability* und *media engineering*

Schwerpunkte Forschung und Lehre an der UR

- Human-Computer Interaction / Future Interaction
- (Mobile) Usability Engineering / User Centered Design / Design Science
- Multimedia (2D, 3D, Audio)
- Virtual und Augmented Reality
- Digital Humanities
- Informationsverhalten und Informationskompetenz
- Game Engineering

Übersicht

- 1 Das Team der Medieninformatik
- 2 Die Fachschaft(en) SLK & FIM
- 3 Das Fach Medieninformatik
- 4 Rahmenbedingungen des Studiums**
- 5 Aufbau des Studiengangs Medieninformatik
- 6 Planung erstes Semester
- 7 Wichtige Informationssysteme & Kommunikationskanäle
- 8 Weitere Informationen & Beratung
- 9 Die nächsten Schritte

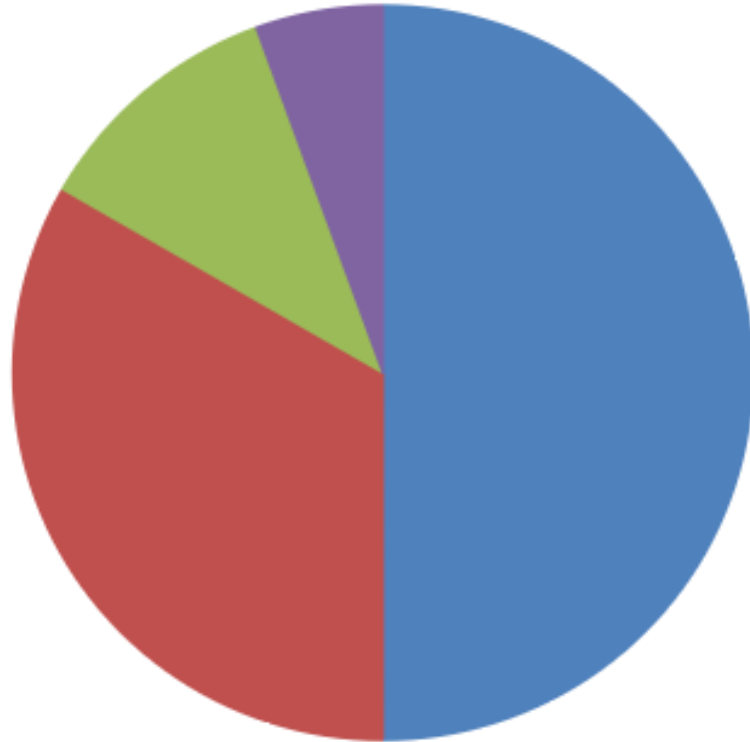
Aufbau des Studiums

- Medieninformatik kann als **Bachelorfach (= erstes Hauptfach), zweites Hauptfach** oder **Nebenfach** studiert werden
- Regelstudienzeit: drei Jahre / sechs Semester
- Höchststudienzeit (in der Regel): vier Jahre / acht Semester
- Kombination mit wenigstens einem weiteren Fach (siehe unten)
- Master of Science Medieninformatik: konsekutiv im Anschluss an Bachelor, 2 Jahre / 4 Semester, Belegung sehr sinnvoll.

Gliederung des Studiums durch Module

- Die in den Lehrveranstaltungen erbrachten Leistungen dienen zur Bildung der **Modulnote**. Module bestehen aus Pflicht-/ Wahlbereich
- **Studienbegleitende Prüfungen:** Klausuren, Referate, Seminar- und Projektarbeiten, sowie eine Bachelor-Arbeit
- Die Noten der Module bilden zusammen mit der Bachelorarbeit die Abschlussnote; die Errechnung ist in der **Prüfungsordnung [1]** geregelt – Regeln, die spezifisch für die Medieninformatik gelten finden Sie unter **§49**

Aufteilung der 180 Leistungspunkte



- Bachelorfach (90)
- 2. Hauptfach (60; falls 2 Nebenfächer: 30/30)
- Freier Wahlbereich (20)
- Bachelor-Arbeit (10)

1 LP = 25-30 h Workload („Arbeitszeit wie ein Achtstundentag“). Durch Bestehen einer Prüfung erworbene Leistungspunkte können nicht in zwei oder mehr Modulen eingebracht werden!

Prüfungen

- jede Prüfung kann **zweimal wiederholt** werden
- freiwillige Wiederholung zur Notenverbesserung ist nicht möglich.
- In manchen Veranstaltungen: **Studienleistungen während des Semesters**, damit Sie zur Prüfung zugelassen zu werden
- Oft auch Projekte und Blockkurse in der vorlesungsfreien Zeit
- Prüfungsanmeldung und die Verwaltung von Prüfungsleistungen erfolgt im System **FlexNow**
- Wenden Sie sich bei Fragen auch gerne an unser Sekretariat (Fr. Klinger)

Gewichtung der Leistungen (Fachnote)

- a) Ist Medieninformatik Bachelorfach, werden zur Bildung der Fachnote alle benoteten Modulprüfungen des Pflichtbereichs herangezogen. Die Note errechnet sich dabei aus dem arithmetischen Mittel der Modulnoten
- b) Ist Medieninformatik zweites Hauptfach, werden zur Bildung der Fachnote alle benoteten Module herangezogen. Die Note errechnet sich dabei aus dem arithmetischen Mittel der Modulnoten
- c) Ist Medieninformatik Nebenfach, werden zur Bildung der Fachnote alle benoteten Module herangezogen. Die Note errechnet sich dabei aus dem arithmetischen Mittel der Modulnoten.

Diese Informationen erhalten Sie aus der Prüfungsordnung [1].

Übersicht

- 1 Das Team der Medieninformatik
- 2 Die Fachschaft(en) SLK & FIM
- 3 Das Fach Medieninformatik
- 4 Rahmenbedingungen des Studiums
- 5 Aufbau des Studiengangs Medieninformatik**
- 6 Planung erstes Semester
- 7 Wichtige Informationssysteme & Kommunikationskanäle
- 8 Weitere Informationen & Beratung
- 9 Die nächsten Schritte

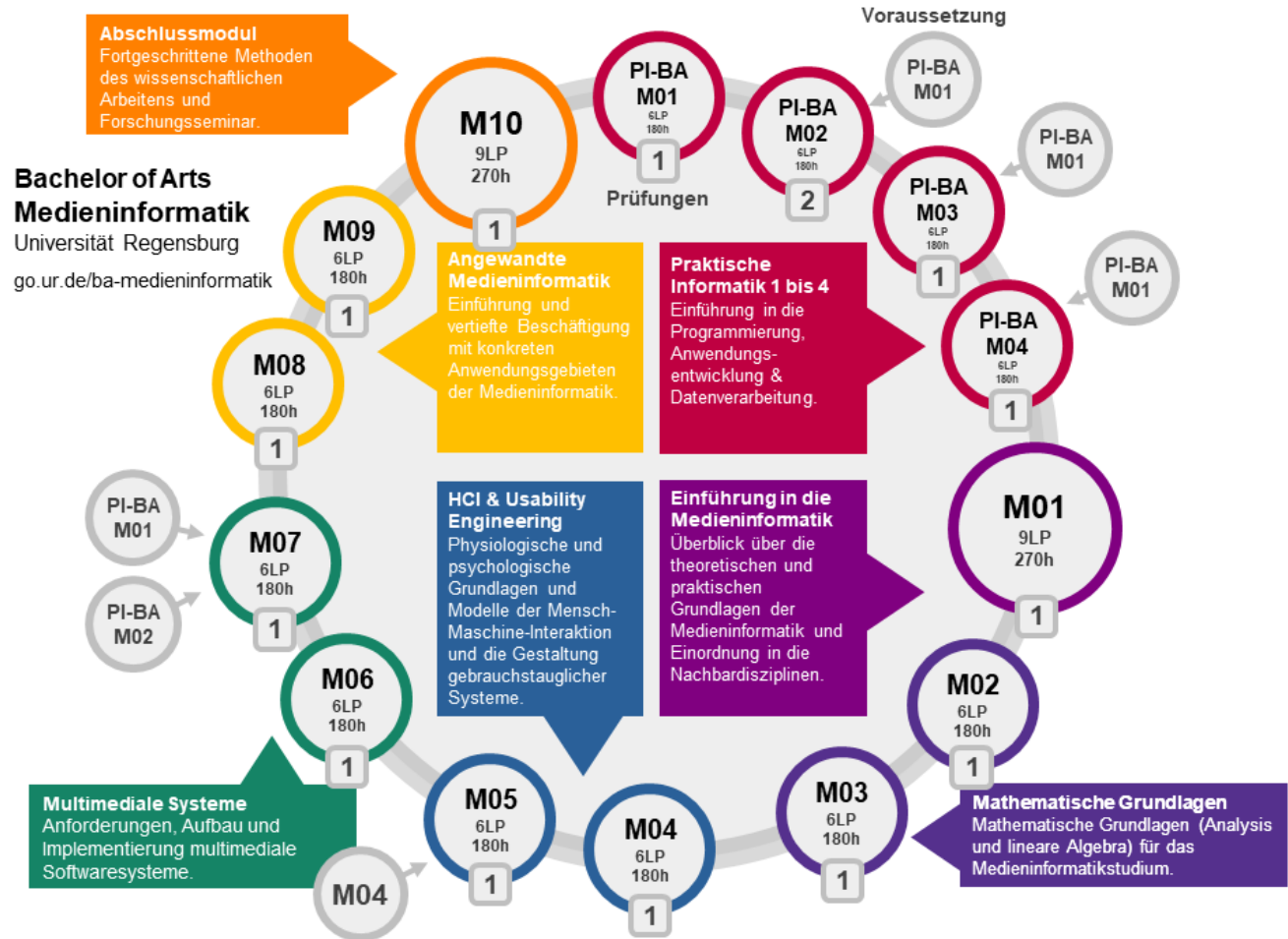
Aufbau des Studiums: Grundlagen- & Vertiefungsphase

Der Studiengang Medieninformatik umfasst sechs Module, die sich in eine Einführungsphase (~ 1. - 3. Semester) und eine Vertiefungsphase (~ 3. - 6. Semester) gliedern:

Einführungsphase	<i>Einführung in die Medieninformatik</i>	<i>Mathematische Grundlagen</i>	<i>Einführung in die praktische Informatik</i>
Vertiefungsphase	<i>Media Engineering</i>	<i>Usability und Mensch-Maschine-Interaktion</i>	<i>Angewandte Medieninformatik</i>

Aufbau des Studiums: Die Module

Ihr Studium ist in Modulen organisiert. Hinter jedem Modul verbergen sich ein oder mehrere Lehrveranstaltungen, die Sie erfolgreich absolvieren müssen, um das jeweilige Modul abzuschließen. Einige Module hängen inhaltlich voneinander ab und können daher nur in einer bestimmten Reihenfolge besucht werden.



Übersicht

- 1 Das Team der Medieninformatik
- 2 Die Fachschaft(en) SLK & FIM
- 3 Das Fach Medieninformatik
- 4 Rahmenbedingungen des Studiums
- 5 Aufbau des Studiengangs Medieninformatik
- 6 Planung erstes Semester**
- 7 Wichtige Informationssysteme & Kommunikationskanäle
- 8 Weitere Informationen & Beratung
- 9 Die nächsten Schritte

Planungsdokumente auf unserer Webseite

- Stundenplangestaltung Medieninformatik im Bachelor of Arts
- Studienplan für Medieninformatik als erstes Hauptfach
- Studienplan für Medieninformatik als zweites Hauptfach
- Studienplan für Medieninformatik als Nebenfach

Workshop Stundenplangestaltung der Fachschaft: Donnerstag, 14. Oktober (morgen!), ab 11 Uhr, via Zoom. Mehr Informationen gibt es [hier](#).

Semester 1: Medieninformatik als Bachelorfach

Einführung in die Informatik und Medieninformatik (Vorlesung und Übung)

Einführung und Vorstellung der wichtigsten Forschungsfelder, Werkzeuge und Methoden der Informatik und speziell der Medieninformatik ein die im weiteren Verlauf des Studiums vertieft werden.

Vorlesungen am Dienstag und Mittwoch und parallele Übungen an verschiedenen Wochentagen.



Einführung in die Programmierung (Vorlesung, Zentralübung und Übung)

Einführung in die Grundlagen der Softwareentwicklung anhand der Programmiersprache JAVA. Die Entwicklung eigener Anwendungen ist eines der wesentlichen Werkzeuge der Medieninformatik.

Vorlesung am Dienstag, optionale Zentralübung am Dienstagabend auf Twitch und parallele Übungen an verschiedenen Wochentagen.



Präsenz aber: Die Einführungsveranstaltungen des Lehrstuhls finden in der Regel in Präsenz statt. Vorlesungen und Übungen können bei Bedarf im Rahmen hybrider Konzepte auch online besucht werden. Über die genauen Abläufe informieren wir Sie vor Vorlesungsbeginn in den GRIPS-Kursen der einzelnen Veranstaltungen.

Mathematik für Medieninformatiker I (Vorlesung, Zentralübung und Übung)

Vermittlung notwendiger mathematischer Grundkenntnisse auf dem Gebiet der Analysis für das Studium der Medieninformatik. **Vorlesung und -Zentralübung am Donnerstag und parallele Übungen an verschiedenen Wochentagen.**

Der Kurs wird von Dr. Anca-Voichita Matioc aus der Mathematik geleitet.

Semester 1: Medieninformatik als 2. Hauptfach

Einführung in die Informatik und Medieninformatik (Vorlesung und Übung)

Einführung und Vorstellung der wichtigsten Forschungsfelder, Werkzeuge und Methoden der Informatik und speziell der Medieninformatik ein die im weiteren Verlauf des Studiums vertieft werden.

Vorlesungen am Dienstag und Mittwoch und parallele Übungen an verschiedenen Wochentagen.



Einführung in die Programmierung (Vorlesung, Zentralübung und Übung)

Einführung in die Grundlagen der Softwareentwicklung anhand der Programmiersprache JAVA. Die Entwicklung eigener Anwendungen ist eines der wesentlichen Werkzeuge der Medieninformatik.

Vorlesung am Dienstag, optionale Zentralübung am Dienstagabend auf Twitch und parallele Übungen an verschiedenen Wochentagen.



Semester 1: Medieninformatik als Nebenfach











Einführung in die Informatik und Medieninformatik (Vorlesung und Übung)

Einführung und Vorstellung der wichtigsten Forschungsfelder, Werkzeuge und Methoden der Informatik und speziell der Medieninformatik ein die im weiteren Verlauf des Studiums vertieft werden.

Vorlesungen am Dienstag und Mittwoch und parallele Übungen an verschiedenen Wochentagen.



Lehrveranstaltungen in EXA: <https://spur.uni-regensburg.de/qisserver/pages/cm/exa/coursecatalog/showCourseCatalog.xhtml?flowId=showCourseCatalog-flow&flowExecutionKey=e1s1>

- Bachelor of Arts (Mehr-Fach-Bachelor)
 - +  Veranstaltungen für den allgemeinen Wahlbereich (Bachelor)
- Medieninformatik
 - +  Modulkatalog - Bachelor of Arts - Medieninformatik (Bachelorfach) - ab WS 17/18
 - +  PI-BA-M01 gültig ab WS 2017/18 - PI-BA-M01 - Praktische Informatik 1 (Objektorientierte Programmierung)
 - +  PI-BA-M02 gültig ab WS 2017/18 - PI-BA-M02 - Praktische Informatik 2 (Anwendungsorientierte Programmierung)
 - +  PI-BA-M03 gültig ab WS 2017/18 - PI-BA-M03 - Praktische Informatik 3 (Algorithmen und Datenstrukturen)
 - +  PI-BA-M04 gültig ab WS 2017/18 - PI-BA-M04 - Praktische Informatik 4 (Daten effizient speichern und verarbeiten)
 - +  MEI-BA-M01a gültig ab WS 2017/18 - MEI-BA-M01a - Einführung in die Medieninformatik
 - +  MEI-BA-M02 gültig ab WS 2017/18 - MEI-BA-M02 - Mathematik für Medieninformatik I
 - +  MEI-BA-M03 gültig ab WS 2017/18 - MEI-BA-M03 - Mathematik für Medieninformatik II
 - +  MEI-BA-M04 gültig ab WS 2017/18 - MEI-BA-M04 - Grundlagen der Human-Computer-Interaction


In EXA, dem elektronischen Vorlesungsverzeichnis der Uni Regensburg finden Sie alle in diesem Semester angebotenen Kurse. Hier können Sie sich zu den Vorlesungen und Übungen für die Medieninformatik anmelden.


Achtung: Zusätzlich zur Anmeldung im LSF müssen Sie sich in der Regel auch noch separate für die Prüfungen anmelden (FlexNow).


Sie haben noch Luft? Sie suchen etwas für den Wahlbereich?


Das Rechenzentrum bietet im Rahmen der begleitenden IT-Ausbildung viele Kurse an, die auch für Medieninformatiker*innen interessant sein können!


-  Modulkatalog - Zusatzangebot - Studienbegleitende IT-Ausbildung - ab WS15/16 (neue Studienordnung)

-  (Wahl-)Pflichtbereich: Module RZ-M01 bis RZ-M06

+  RZ-M01 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M01 - Texte erstellen und gestalten


+  RZ-M02 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M02 - Daten analysieren und visualisieren


+  RZ-M03 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M03 - Webentwicklung und Webdesign


+  RZ-M04 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M04 - Algorithmen und Datenstrukturen


+  RZ-M05 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M05 - Programmierung und Softwareentwicklung

+  RZ-M06 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M06 - Mediengestütztes Lernen und Lehren

-  Wahlbereich: Module RZ-M07 bis RZ-M63

+  RZ-M07 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M07 - Grafik und Bildbearbeitung

+  RZ-M08 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M08 - Audio- und Videobearbeitung

+  RZ-M61 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M61 - IT-spezifische Angebote der Naturwissenschaften und Medizin

+  RZ-M62 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M62 - IT-spezifische Angebote der Philosophischen Fakultäten und Katholische Theologie

+  RZ-M63 gültig ab WS 2015/16 - RZ-M63 - IT-spezifische Angebote der Wirtschaftswissenschaften und Rechtswissenschaft

+  RZ-ZL gültig ab WS 2015/16 - RZ-ZL - Studienbegleitende IT-Ausbildung zusätzliche Leistungen

Übersicht

- 1 Das Team der Medieninformatik
- 2 Die Fachschaft(en) SLK & FIM
- 3 Das Fach Medieninformatik
- 4 Rahmenbedingungen des Studiums
- 5 Aufbau des Studiengangs Medieninformatik
- 6 Planung erstes Semester
- 7 Wichtige Informationssysteme & Kommunikationskanäle**
- 8 Weitere Informationen & Beratung
- 9 Die nächsten Schritte

Wichtige Informationssysteme für das Studium

System	Aufgaben	Link
Lehrstuhlwebsite	Allg. Informationen zum Lehrstuhl und aktuelle Ankündigungen	mi.ur.de
Lehrstuhlwiki	Lehrstuhl-Wiki mit Übersicht Laborausstattung und Themen für Abschlussarbeiten	wiki.mi.ur.de
EXA	Vorlesungsverzeichnis und Kursanmeldung	Über spur.ur.de
GRIPS	Materialien, Übungsblattabgabe und Ankündigungen zu den einzelnen Kursen	grips.ur.de
Flexnow	An- und Abmeldung zu den Prüfungen und Studienleistungen	flexnow.ur.de

Bibliothek und Bibliothekseinführungen

Stefanie Aufschneider, Fachreferentinnen

Philosophie/Theologie, Raum 1.2.07

Telefon 0941 943-3437

brigitte.doss@ur.de

Katrin Hildenbrand, Fachbereichsbibliothekarin

Philosophie/Theologie, Raum 1.2.10

Telefon 0941 943-3952

katrin.hildenbrand@ur.de



Termine für Zoom-Schulungen der Bibliothek und weitere Hinweise finden Sie **online**.

Ihre Ansprechpartner*innen für die Teilbibliothek Medienwissenschaft, Medieninformatik und Informationswissenschaft finden Sie normalerweise im Seitengang vor dem Lesesaal Philosophicum 1. In diesem Semester sind sie aber wahrscheinlich eher per E-Mail zu erreichen.

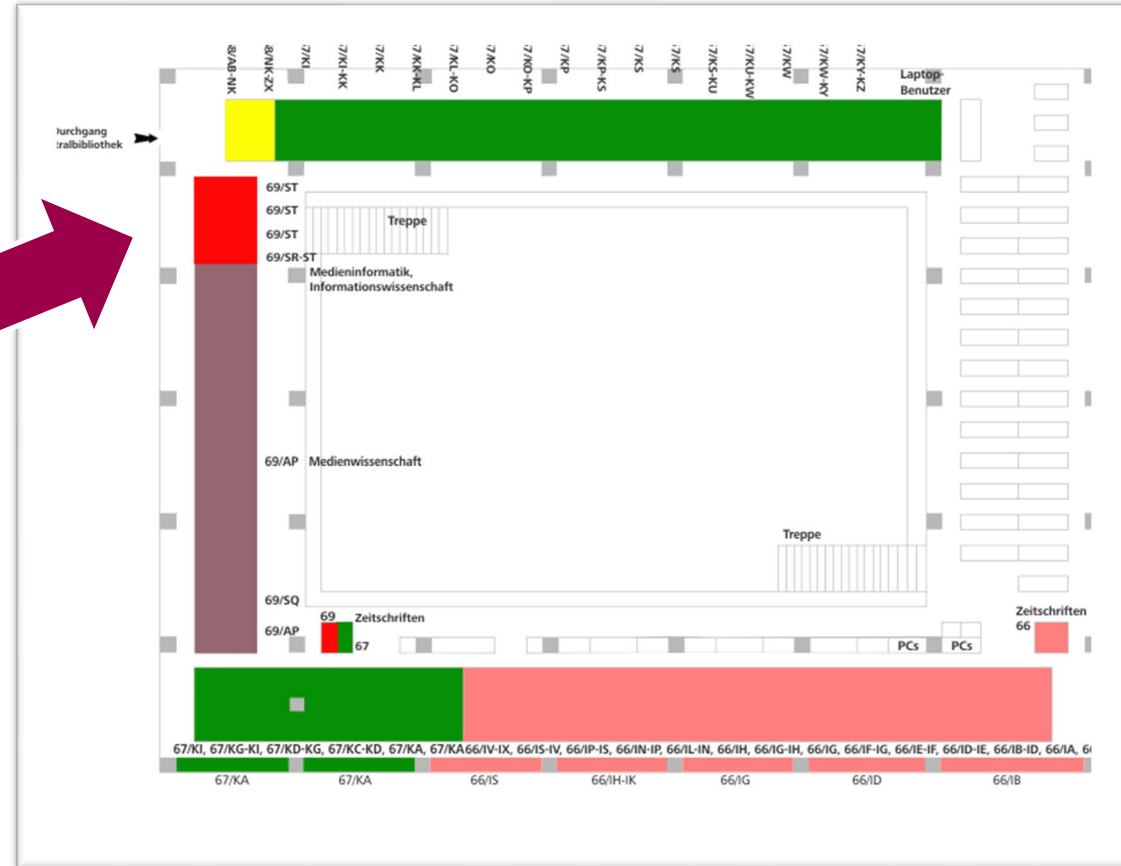
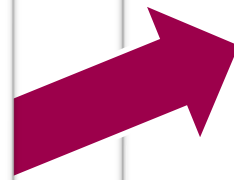
„Unsere Bücher“: Lokalkennzeichen 69, Aufstellung im Lesesaal Philosophicum I auf der Galerie

Speichern in:
 Importiere Merkliste

Robots
 Autor/Mitarb.: Jordan, John M.
 Ort: Cambridge, Massachusetts ; London, England
 Verlag: The MIT Press
 Erscheinungsjahr: [2016]
 Umfang: xii, 259 Seiten
 ISBN: 9780262529501
 Schlagwort: Robotik
 Buch

Andere Benutzer fanden auch interessant:
 Maier, Helmut: Grundlagen der Robotik ([2016])

Signatur	Zweigstelle / Abteilung	Ausleihstatus	Standort Wegweiser
69/ST 308 J82	UBILesesaal / Lesesaal Phil. I/Medienwiss.	im Lesesaal (Kurz- und/oder Wochenendausleihe)	Medien- u. Informationswiss. Wegweiser



Übersicht

- 1 Das Team der Medieninformatik
- 2 Die Fachschaft(en) SLK & FIM
- 3 Das Fach Medieninformatik
- 4 Rahmenbedingungen des Studiums
- 5 Aufbau des Studiengangs Medieninformatik
- 6 Planung erstes Semester
- 7 Wichtige Informationssysteme & Kommunikationskanäle
- 8 Weitere Informationen & Beratung**
- 9 Die nächsten Schritte

Weiteres Informationsmaterial

Auf unserer Webseite (mi.ur.de) finden Sie allgemeine Informationen zum Studium und spezielle Hinweise zum Studienstart in dieses Wintersemester, z.B:

- Diesen Foliensatz
- Eine Übersicht der wichtigsten Kurse für das erste Semester
- Kontaktpersonen für Fragen und Probleme
- Ein FAQ rund um das Studium der Medieninformatik
- Broschüren und exemplarische Pläne zum Studienverlauf

Sie finden uns auch auf Twitter (@MedienInfRgb) und auf YouTube (IWMUniRegensburg).

Übersicht

- 1 Das Team der Medieninformatik
- 2 Die Fachschaft(en) SLK & FIM
- 3 Das Fach Medieninformatik
- 4 Rahmenbedingungen des Studiums
- 5 Aufbau des Studiengangs Medieninformatik
- 6 Planung erstes Semester
- 7 Wichtige Informationssysteme & Kommunikationskanäle
- 8 Weitere Informationen & Beratung
- 9 Die nächsten Schritte**

Wo kann ich mich beraten lassen?

Fragen spezielle zum Studium der Medieninformatik: In der Fachstudienberatung

- Prof. Dr. Christian Wolff
- Florian Bockes
- Patricia Böhm

Fragen zu bestimmten Kursen: In den Sprechstunden der einzelnen Dozierenden

- Kontaktdaten auf der [Lehrstuhlseite](#)

Fragen zur allgemeinen Organisation des Studiums: Bei der Studiengangskoordinatorin

- Dr. Ulrike Allouche

ToDo's (für die nächsten Tage)

- Noch heute zu den wichtigen Kursen (und Übungen!) im EXA anmelden
- Zusätzlich auch im richtigen GRIPS-Kurs einschreiben um Zugang zu den Materialien und Unterlagen zu erhalten
- Weitere Einführungsveranstaltungen für Ihre anderen Fächer besuchen
- Nächste Woche beim *Get Together* der Fachschaft vorbeischaun
- Ab Montag mit dem Besuch der Kurse starten ;)
- Erste Vorlesungswochen: Anmeldung zu den Studienleistungen (Flexnow)
- Anfang Februar: Anmeldung zu den Prüfung (Flexnow)
- Semesterende: Rückmeldung für das Sommersemester