



Universität Regensburg

An  
Referat III/3 oder III/4  
im Hause

## Anlage 2

### Wissenschaftliche Qualifizierungsziele - Fakultät für Informatik und Data Science

Ergänzung zum Antrag für

<div></div> (Vorname, Nachname)	<div></div> (Beschäftigungsstelle)	<div></div> (Dienstbezeichnung)
------------------------------------	---------------------------------------	------------------------------------

wissenschaftliche Qualifizierungsziele	Ø Dauer / Zeitrahmen (*)
<input type="checkbox"/> Erwerb von wissenschaftlichen Kompetenzen (Einarbeitung in ein Themengebiet, Methoden etc.) im Rahmen einer geplanten Promotion bzw. Habilitation	1 – 2 Jahre
<input type="checkbox"/> Promotion	
<input type="checkbox"/> mit wissenschaftlichem Vorwissen / vorhandenen wissenschaftlichen Methodenkompetenzen	2 – 3 Jahre
<input type="checkbox"/> ohne wissenschaftlichem Vorwissen / vorhandenen wissenschaftlichen Methodenkompetenzen	3 – 5 Jahre
<input type="checkbox"/> Habilitation	4 – 6 Jahre
<input type="checkbox"/> Inhaltliche und organisatorische Vorbereitung eines Förderantrags für eine Dissertation oder Habilitation	1 – 2 Jahre
<input type="checkbox"/> Konzeption, Umsetzung, Mitarbeit, Nachbereitung und Transfer hinsichtlich eines (eigenen) eingeworbenen Forschungsprojekts	
<input type="checkbox"/> Beteiligung an den Forschungsarbeiten <sup>1)</sup>	1 – 6 Jahre
<input type="checkbox"/> Beteiligung an den Umsetzungs- und Transferarbeiten <sup>2)</sup>	1 – 3 Jahre
<input type="checkbox"/> Mitwirkung an einer wissenschaftlichen Veröffentlichung	0,5 – 3 Jahre

Prognostiziertes Erreichen des Qualifizierungsziels am  
(entspricht der beantragten Dauer des Beschäftigungsverhältnisses)

Begründung (erforderlich bei abweichender Dauer, Verlängerung oder ergänzenden Angaben zum Qualifizierungsziel)

Regensburg, den

(Unterschrift Vorgesetzte/r)

Erläuterungen:

- 1) z.B. Erwerb von Kompetenzen hinsichtlich wissenschaftlicher, empirischer Studien, theoretisch-konzeptioneller Grundlagen oder z.B. Algorithmen Engineering
- 2) z.B. Erwerb von Kompetenzen hinsichtlich Anforderungsanalyse, Entwurf, Design, Implementierung und Test von Softwareprototypen nach wissenschaftlichen Methoden