

Wichtigste Rechenregeln für (bedingte) Momente

Im Folgenden bezeichnen X, Y, Z beliebige Zufallsvariablen (deren Erwartungswerte und Varianzen existieren) und a, b Skalare (Konstanten) in \mathbb{R} .

Moment	Voraussetzung / Bezeichnung	Formel
Erwartungswert $E[X]$	Der Erwartungswert einer Konstanten ist die Konstante selbst: Der Erwartungswert ist linear, d.h.: Falls X, Y stochastisch unabhängig sind, dann gilt: Für beliebige X, Y gilt: : Dreiecksungleichung der Erwartungswerte: Jensen-Ungleichung: Sei $g(\cdot)$ stetig und konvex, dann gilt: Law of Iterated Expectations (LIE):	$E[a] = a$ $E[aX + bY] = aE[X] + bE[Y]$ $E[X \cdot Y] = E[X] \cdot E[Y]$ $E[X \cdot Y] = E[X] \cdot E[Y] + Cov(X, Y)$ $E[X + Y] \leq E[X] + E[Y]$ $E[g(X)] \geq g(E[X])$ $E[E[X Y]] = E[X]$
Varianz $Var(X)$	Definition Varianz: $Var(X) = E[(X - E[X])^2]$	Definition Kovarianz: $Cov(X, Y) = E[(X - E[X])(Y - E[Y])]$
Bedingter EW $E[X Y]$	Die Varianz einer Konstanten ist 0: Transformationsverhalten der Varianz: Transformationsverhalten der Varianz für zwei Zufallsvariablen: Verschiebungssatz: Verschiebungssatz der Kovarianz: Transformationsverhalten der Kovarianz:	$Var(a) = 0$ $Var(aX + b) = a^2 Var(X)$ $Var(aX + bY) = a^2 Var(X) + b^2 Var(Y) + 2abCov(X, Y)$ $Var(X) = E[X^2] - (E[X])^2$ $Cov(X, Y) = E[XY] - E[X] \cdot E[Y]$ $Cov(aX + bY + c, Z) = aCov(X, Z) + bCov(Y, Z)$
Bed. Var. $Var(X Y)$	Für jede Funktion $g(\cdot)$ gilt: Transformationsverhalten des bedingten EWs: Falls X, Y stochastisch unabhängig sind, dann gilt: Law of Iterated Expectations (LIE): Falls $E[Y^2] < \infty$ und $E[g(X)^2] < \infty$, so gelten:	$E[g(X) X] = g(X)$ (insb. für $g \equiv id$ gilt: $E[X X] = X$) $E[g(X)Y + h(X) X] = g(X) \cdot E[Y X] + h(X)$ $E[X Y] = E[X]$ $E[X Z] = E[E[X Y, Z] Z]$ $E[(Y - E[Y X])^2 X] \leq E[(Y - g(X))^2 X]$ $E[(Y - E[Y X])^2] \leq E[(Y - g(X))^2]$
	Verschiebungssatz der bed. Varianz: Verschiebungssatz der bed. Kovarianz: Falls $X = a$, so gilt: Zerlegungssatz der Varianz: Für jede Funktion $g(\cdot)$ gilt: Für jede Funktion $g(\cdot), h(\cdot)$ gilt: Erwartungswert und Kovarianzen:	$Var(X Y) = E[(X - E[X Y])^2 Y] = E[X^2 Y] - E[X Y]^2$ $Cov(X, Y Z) = E[XY Z] - E[X Z]E[Y Z]$ $Var(X Y) = 0$ $Var(X) = E[Var(X Y)] + Var(E[X Y])$ $Var[g(Y)X Y] = g(Y)^2 Var(X Y)$ $Cov(g(Z)X, h(Z)Y Z) = g(Z)h(Z)Cov(X, Y Z)$ $E[Cov(X, Y Z)] = E[(X - E[X Z]) \cdot (Y - E[Y Z])]$

Wichtigste (Fehl-) Schlüsse für (bedingte) Momente

- $E[Y|X] = E[Y] \implies Cov(Y, X) = 0$
Da $E[Y|X = x] = f(x) = E[Y] = c$ für alle x konstant $E[Y]$ ist, hat jegliche Realisation x von X keinen Einfluss auf Y und somit ist Y von X unabhängig.
- $E[Y|X] = 0 \implies E[Y] = 0 \wedge Cov(Y, X) = 0$
Spezialfall des ersten Schlusses, falls $f(x) \equiv 0 = E[Y]$ für alle x schon die „0“-Konstante ist. Falls Y und X schon unabhängig sind, sind sie auch unkorreliert.
- $Cov(Y, X) = 0 \not\Rightarrow E[Y|X] = 0$ im Allgemeinen
Einfaches Gegenbeispiel: Sei $Y = X^2$ und $E[X] = E[X^3] = 0$. Dann gilt

$$Cov(X, Y) = Cov(X, X^2) = \underbrace{E[X^3]}_{=0} - E[X^2] \underbrace{E[X]}_{=0} = 0 \implies Cov(X, Y) = 0 \quad \text{aber} \quad E[Y|X] = E[X^2|X] = X^2$$

Falls Y und X unkorreliert sind, so sind sie deshalb noch **nicht** unabhängig (insbesondere wenn quadratische, ... Einflüsse vorliegen).

- $Cov(X, Y) \neq 0 \implies E[Y|X] \neq 0$ im Allgemeinen
Begründung: Dies ist die Verneinung der zweiten Aussage (aus $A \implies B$ folgt $\neg B \implies \neg A$).
- $Cov(X, Y) = 0 \wedge E[Y] = 0 \implies E[Y \cdot X] = 0$
Einfaches Benutzen des Produkts von Zufallsvariablen im Erwartungswert liefert

$$E[Y \cdot X] = \underbrace{E[Y]}_{=0} \cdot E[X] + \underbrace{Cov(Y, X)}_{=0} = 0$$

- $E[Y] = 0 \not\Rightarrow E[Y|X] = 0$
Einfaches Gegenbeispiel:

Sei $X = M_1 + M_2$ und $Y = M_1$, wobei M_1 und M_2 die unabhängigen Würfe zweier fairer Münzen mit Auszahlungen von -1 und 1 sind, dann:

$$E[X] = E[M_1 + M_2] = E[M_1] + E[M_2] = 0 + 0 = 0$$

$$E[X|Y] = E[M_1 + M_2|M_1] = M_1 + E[M_2|M_1] \stackrel{\text{ind.}}{=} M_1 + E[M_2] = M_1 = \begin{cases} +1 \\ -1 \end{cases} \neq 0$$