

## Übersicht über die zu absolvierenden Module

Modul- position	Themenbereich der Lehrveranstaltung	LP	Anmerkungen
<b>PI-BA-M01</b>	<b>Objektorientierte Programmierung</b>	<b>6</b>	
PI-BA-M01.1	VL Einführung in die objektorientierte Programmierung	4	
PI-BA-M01.2	Ü Einführung in die objektorientierte Programmierung	2	
<b>MEI-BA-M01b</b>	<b>Einführung in die Medieninformatik</b>	<b>12</b>	
MEI-BA-M01b.1	VL Einführung in die Medieninformatik	5	
MEI-BA-M01b.2	Ü Einführung in die Medieninformatik	2	
MEI-BA-M01b.3	Ü Propädeutikum Medieninformatik	2	
MEI-BA-M01b.4	Ü Übung im Bereich Webdesign	3	
<b>MEI-BA-M04</b>	<b>Grundlagen der Human-Computer-Interaction</b>	<b>6</b>	
MEI-BA-M04.1	VL Grundlagen der Human-Computer-Interaction	4	
MEI-BA-M04.2	Ü Grundlagen der Human-Computer-Interaction	2	
Zusätzlich ist der Abschluss <b>eines</b> der folgenden Module nachzuweisen:			
<b>PI-BA-M02</b>	<b>Anwendungsorientierte Programmierung</b>	<b>6</b>	
PI-BA-M02.1	VL Einführung in die Anwendungsprogrammierung	4	
PI-BA-M02.2	Ü Einführung in die Anwendungsprogrammierung	2	
<b>PI-BA-M03</b>	<b>Algorithmen und Datenstrukturen</b>	<b>6</b>	
PI-BA-M03.1	VL Algorithmen und Datenstrukturen	4	
PI-BA-M03.2	Ü Algorithmen und Datenstrukturen	2	
<b>MEI-BA-M06</b>	<b>Multimedia Technology</b>	<b>6</b>	
MEI-BA-M06.1	VL Multimedia Technology	4	
MEI-BA-M06.2	Ü Multimedia Technology	2	
		<b>30</b>	

### Notizen