

Exemplarischer Studienverlauf: Medieninformatik als Bachelorfach, Informationswissenschaft als 2. Hauptfach				
Studienbeginn ab WS 2017/2018				
FS	Modulposition	Lehrveranstaltung/Thema	SWS	LP
<b>1</b> <b>(WS)</b>	PI-BA-M01.1	VL Einführung in die objektorientierte Programmierung	2	4
	PI-BA-M01.2	Ü Einführung in die objektorientierte Programmierung	2	2
	MEI-BA-M01a.1	VL Einführung in die Medieninformatik	3	5
	MEI-BA-M01a.2	Ü Einführung in die Medieninformatik	2	2
	MEI-BA-M02.1	VL Mathematik für Medieninformatik I	2	4
	MEI-BA-M02.2	Ü Mathematik für Medieninformatik I	2	2
	INF-BA-M01.1	VL Einführung in die Informationswissenschaft	2	4
	INF-BA-M01.2	Ü Einführung in die Informationswissenschaft	2	2
<b>2</b> <b>(SS)</b>	PI-BA-M02.1	VL Einführung in die Anwendungsprogrammierung	2	4
	PI-BA-M02.2	Ü Einführung in die Anwendungsprogrammierung	2	2
	MEI-BA-M01a.3	Propädeutikum Medieninformatik	2	2
	MEI-BA-M03.1	VL Mathematik für Medieninformatik II	2	4
	MEI-BA-M03.2	Ü Mathematik für Medieninformatik II	2	2
	INF-BA-M01.3	S Fallstudien	4	6
	INF-BA-M02.1	VL Experimentdesign	2	4
	INF-BA-M02.2	Ü Experimentdesign	2	2
<b>3</b> <b>(WS)</b>	PI-BA-M04.1	VL Daten effizient speichern und verarbeiten	2	4
	PI-BA-M04.2	Ü Daten effizient speichern und verarbeiten	2	2
	MEI-BA-M06.1	VL Multimedia Technology	2	4
	MEI-BA-M06.2	Ü Multimedia Technology	2	2
	INF-BA-M03.1	S Informationsverhalten verstehen	2	4
	INF-BA-M03.2	Ü Informationsverhalten verstehen	2	2
	INF-BA-M04.1	VL Informationslinguistik 1	2	4
	INF-BA-M04.2	Ü Informationslinguistik 1	2	2

<b>4 (SS)</b>	PI-BA-M03.1	VL Algorithmen und Datenstrukturen	2	4	<b>30</b>
	PI-BA-M03.2	Ü Algorithmen und Datenstrukturen	2	2	
	MEI-BA-M04.1	VL Grundlagen der Human-Computer-Interaction	2	4	
	MEI-BA-M04.2	Ü Grundlagen der Human-Computer-Interaction	2	2	
	MEI-BA-M07.1	VL Multimedia Engineering	2	4	
	MEI-BA-M07.2	PS Multimedia Engineering	2	2	
	INF-BA-M05.1	VL Informationslinguistik 2	2	4	
	INF-BA-M05.2	Ü Informationslinguistik 2	2	2	
	INF-BA-M06.1	VL Einführung in das Information Retrieval	2	4	
	INF-BA-M06.2	Ü Einführung in das Information Retrieval	2	2	
<b>5 (WS)</b>	MEI-BA-M05.1	VL Usability Engineering	2	4	<b>30</b>
	MEI-BA-M05.2	Ü Usability Engineering	2	2	
	MEI-BA-M08.1	VL Angewandte Medieninformatik I	2	4	
	MEI-BA-M08.2	PS Angewandte Medieninformatik I	2	2	
	MEI-BA-M09.1	VL Angewandte Medieninformatik II	2	4	
	MEI-BA-M09.2	PS angewandte Medieninformatik II	2	2	
	INF-BA-M07.1	S Forschungspraxis des Information Retrievals	2	4	
	INF-BA-M07.2	Ü Forschungspraxis des Information Retrievals	2	2	
	INF-BA-M08.1	VL Repräsentation und Verarbeitung sicheren und unsicheren Wissens	2	4	
	INF-BA-M08.2	Ü Repräsentation und Verarbeitung sichern und unsicheren Wissens	2	2	
<b>6 (SS)</b>	MEI-BA-M10.1	S Wissenschaftliches Arbeiten	1	1	<b>25</b>
	MEI-BA-M10.2	S Forschungsseminar	2	6	
	MEI-BA-M10.3	Teilnahme an Forschungsarbeiten	1	1	
	MEI-BA-M10.4	Oberseminar	1	1	
	INF-BA-M09.1	VL Grundlagen der Computational Intelligence	2	3	
	INF-BA-M09.2	S Grundlagen der Computational Intelligence	2	3	
		B.A.-Arbeit	-	10	
					<b>160</b>