



GERMANISCHES  
NATIONAL  
MUSEUM

Wir am Germanischen Nationalmuseum (GNM) bieten unseren Besuchern und Besucherinnen ein breites Spektrum an Kunst- und Kulturgeschichte und unseren mehr als 200 Beschäftigten sichere Arbeitsplätze im öffentlichen Dienst.

Wenn Sie die Entwicklung einer modernen, nachhaltigen Wissensvermittlung - auf Basis neuer, digitaler Technologien - unterstützen und mitgestalten wollen, dann starten Sie bei uns zum **1.3.2018** als

## Informatiker/in

zur Erarbeitung praktischer, digitaler Vermittlungsansätze  
E 13 TV-L, Vollzeit, befristet auf zwei Jahre

Forschen und die Ergebnisse präsentieren - das ist unser Auftrag. Durch die heutigen technischen Möglichkeiten kann und muss Wissensvermittlung neu und digital gedacht werden. Dabei entstehen neue Schnittstellen zwischen Forschung und Ausstellungswesen, die mit modernen IT-Lösungen sowohl auf Bedürfnisse der Mitarbeiter und Mitarbeiterinnen als auch der Besucher und Besucherinnen eingehen.

Das GNM ist kontinuierlich bestrebt, vorhandene Strukturen zu hinterfragen und neu und innovativ auf Bewährtem aufzubauen. Dabei ist es wichtig, das Museum als Ort einzigartiger Objekte und authentischer Erfahrungen zu schützen und gleichzeitig das Besuchererleben mit digitalen Möglichkeiten zu erweitern und zu optimieren. Das Projekt „Aktionsplan Vermittlung“ hat genau das zum Ziel.

### Ihre Aufgaben:

- Erarbeiten eines Lösungsansatzes für Zusammenspiel und Zusammenführen von Datenbanken auf Basis von Semantic Web Technologien (Inhaltsmodellierung, Schnittstellenmodellierung, SQL, SPARQL, PHP, Javascript, Drupal 8)
- Erarbeiten eines Lösungsansatzes für mobile Anwendungen und Möglichkeiten der Indoor-Navigation (App- vs. Browser-Gestützt)
- Umsetzung und Test des Ansatzes im Rahmen einer neuen Dauerausstellung
- Umsetzung von Anwendungen mit neuen Visualisierungstechnologien (3D, AR, VR)

### Ihr Profil:

- Sie verfügen über ein abgeschlossenes Informatik-Studium (Master/Diplom) oder bringen eine vergleichbare Berufserfahrung mit
- Sie sind erfahren in browser- und serverbasierter Programmierung, wobei der Schwerpunkt in browserbasierter Indoor-Navigation liegt
- Die Fähigkeit, selbstständig komplexe Konzepte zu erstellen sowie Anwendungsfälle durchzuführen und zu evaluieren, konnten Sie bereits unter Beweis stellen
- Erfahrungen im Bereich Augmented Reality sind von Vorteil
- Sie sind eine engagierte Persönlichkeit mit hoher fachlicher und sozialer Kompetenz
- Sie sind kontaktfreudig und in der IT-Branche gut vernetzt

## **Wir bieten:**

- Die Arbeit in einem motivierten Team
- Ein interdisziplinäres, lebendiges und offenes Haus
- Vielfältige Gestaltungs- und Entfaltungsmöglichkeiten

Wir haben uns die berufliche Gleichstellung von Frauen und Männern zum Ziel gesetzt. Schwerbehinderte Bewerber und Bewerberinnen werden bei ansonsten im Wesentlichen gleicher Eignung bevorzugt berücksichtigt.

Wenn Sie sich vorstellen können, diese Position auszufüllen, dann freuen wir uns sehr, Sie kennenzulernen! Bitte bewerben Sie sich jetzt, spätestens aber bis zum **5.1.2018** und senden Sie Ihre aussagekräftigen und vollständigen Unterlagen an:

**Germanisches Nationalmuseum, Personalreferat, Kennziffer 49000, Kornmarkt 1, 90402 Nürnberg** oder per E-Mail an Frau Tomandl ([c.tomandl@gnm.de](mailto:c.tomandl@gnm.de))

Ihre Ansprechpartner für alle Fragen sind Frau Dr. Bauer (0911/1331 395) und Herr Fichtner (0911/1331 264).