

Stellenausschreibung als studentische / wissenschaftliche Hilfskraft

Die Forschungstätigkeit des Lehrstuhls für Klinische Psychologie und Psychotherapie liegt in der Aufklärung gestörter Verarbeitungen emotionaler und sozialer Reize, die im Rahmen von psychischen Störungen auftreten. Für die Erforschung dieser allgemeinen Phänomene psychischen Erlebens und Verhaltens ist eine Integration von experimentellen und neuropsychologischen Fragestellungen und Untersuchungsdesigns unerlässlich. Insbesondere die Virtuelle Realität als Forschungswerkzeug zur Aufklärung gestörter Verarbeitungen ist ideal, da sich dadurch leicht kontrollierbare und manipulierbare Reizsituationen realisieren lassen. Des Weiteren haben sich Paradigmen der Exposition in Virtueller Realität als Therapiemethode bei Angst- und Belastungsstörungen als sehr erfolgsversprechend erwiesen.

Dein Aufgabenbereich

- Unterstützung der wiss. Mitarbeiter bei der Realisierung von psychologischen Experimenten in Virtuellen Realitäten
- Erstellung von 3D-Modellen, Animationssequenzen und Texturen
- 3D-Nachbearbeitung und Export zum Valve Source SDK
- Erstellung von virtuellen Szenarien sowie Modell-Import



Unser Angebot

- konstruktive Arbeitsatmosphäre in einer freundlichen und aufgeschlossenen interdisziplinären Arbeitsgruppe
- flexible Arbeitszeiten
- hervorragende Laborinfrastruktur inklusive mehrerer Virtual Reality Labore (verschiedene HMD, wie HTC Valve, Oculus Rift, Kinect, Cave aktuell im Aufbau)
- Bezahlung nach dem WissZeitVG

Dein Profil

- Kenntnisse in Blender, Maya, Poser oder vergleichbare Programme
- grundlegende Programmiererfahrung
- selbstständige und sorgfältige Arbeitsweise mit Interesse an anspruchsvollen und neuen Aufgaben und der Fähigkeit zur interdisziplinären Zusammenarbeit



Bewerbung sowie Rückfragen an:

Andreas Ruider
Tel.: +49 941 943 6045
Andreas.Ruider@psychologie.uni-regensburg.de