

Stellenausschreibung der Universität Regensburg | Nummer 17.039

Die Universität Regensburg ist mit ihren über 21.000 Studierenden eine innovative und interdisziplinär ausgerichtete Campus-Universität mit vielseitigen Forschungsaktivitäten und einem breiten Studienangebot für junge Menschen aus dem In- und Ausland.

Am Lehrstuhl für Medieninformatik sind in der Nachwuchsforschungsgruppe „Physical Affordances for Digital Media and Workflows“ von Dr. Raphael Wimmer zum nächstmöglichen Zeitpunkt zwei Stellen als

Wissenschaftliche Mitarbeiterin / Wissenschaftlicher Mitarbeiter (Doktorandin / Doktorand)

in Vollzeit (40,1 Stunden pro Woche), befristet für zunächst drei Jahre zu besetzen. Eine Verlängerung ist im Rahmen des WissZeitVG gegebenenfalls möglich. Die Vergütung erfolgt nach TV-L Entgeltgruppe 13.

Die Forschungsgruppe untersucht, wie die Nutzungsmöglichkeiten („Affordances“) von klassischen Medien (z.B. Bücher, Akten, Tonträger) auch für digitale Arbeitsprozesse genutzt werden können. Dazu beobachten wir, wie Nutzer – unter anderem in der öffentlichen Verwaltung – mit Informationen auf Papier und im Computer arbeiten. Auf Basis dieser Beobachtungen entwickeln wir modulare Hardware- und Software-Konzepte, welche die Vorteile von physischen und digitalen Medien und Werkzeugen verbinden.

Die Aufgaben umfassen:

- Mitarbeit bei Planung, Durchführung und Publikation von Forschungsprojekten im Themengebiet der Nachwuchsgruppe
- Mitarbeit in Forschung, Lehre und Organisation der Nachwuchsgruppe auch außerhalb Ihres Promotionsthemas
- Betreuung von Abschlussarbeiten innerhalb des Themengebiets

Einstellungsvoraussetzungen sind:

- abgeschlossenes Hochschulstudium (Master) im Bereich Informatik, Medieninformatik, Mensch-Computer-Interaktion oder verwandten Bereichen
- großes Interesse, solide Grundkenntnisse und erste praktische Erfahrung in einem oder mehreren der folgenden Bereiche:
 - Entwicklung interaktiver Systeme (GUI-Frameworks, Window Management, Interaktionstechniken, Computer Vision, ...)
 - Elektronik-Entwicklung (Sensoren, Microcontroller, Prototyping)
 - Usability-Engineering (Anforderungserhebung, Prototyping, Evaluation)
- Verpflichtung zu den Prinzipien guter wissenschaftlicher Praxis und zu Open Science
- gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Wir bieten Ihnen:

- die Möglichkeit einer wissenschaftlichen Weiterqualifikation (Promotion),
- die Möglichkeit zur Entwicklung eines eigenen Profils in Forschung und Lehre und
- die Mitarbeit in einem engagierten, offenen und interdisziplinären Forschungsteam.

Die Universität Regensburg setzt sich besonders für die Vereinbarkeit von Familie und Beruf ein (nähere Informationen unter <http://www.uni-regensburg.de/chancengleichheit>). Bei im Wesentlichen gleicher Eignung werden schwerbehinderte Bewerberinnen und Bewerber bevorzugt eingestellt. Bitte weisen Sie auf eine vorliegende Schwerbehinderung ggf. bereits in der Bewerbung hin. Bitte beachten Sie, dass wir Kosten, die bei einem etwaigen Vorstellungsgespräch für Sie anfallen sollten, nicht übernehmen können.

Wir freuen uns auf Ihre ausführliche Bewerbung, die Sie bitte bis zum **1. April 2017** per E-Mail an raphael.wimmer@ur.de senden. Bitte senden Sie als Anhänge nur PDF-Dateien und verwenden Sie als Betreff „Bewerbung Nachwuchsgruppe“. Bei Rückfragen wenden Sie sich bitte an Dr. Raphael Wimmer (Telefon: +49 941 943-3170).

Weitere Informationen zum Forschungsgebiet und zur Gruppe finden Sie unter <http://hci.ur.de>